



KUNDENINFORMATION

NATURHAUS Hartöl Spezial (Prod.-Nr. 10250)

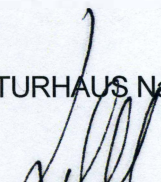
07. Oktober 2015

UNBEDENKLICHKEITS-BESCHEINIGUNG

Als ökologisch verantwortungsbewusster Naturfarben-Hersteller sichern wir für unsere Produkte im Allgemeinen und für **NATURHAUS Hartöl Spezial**, im Besonderen, die nachfolgenden Eigenschaften zu:

- * Unsere Produkte entsprechen in ihrer Zusammensetzung allen Anforderungen gemäß **Produktsicherheitsgesetz (ProdSG)** vom 08.11.2011.
- * Die in **NATURHAUS Hartöl Spezial** verwendeten Bindemittel sind ganz überwiegend natürlicher Herkunft, die chemisch nicht verändert wurden.
- * **NATURHAUS Hartöl Spezial** enthält nachwachsende pflanzliche Rohstoffe (*Leinöl, Leinöl-Standöl, Walnussöl, Holzöl-Standöl, Kolophonium*), die dem Kreislauf der Natur entnommen wurden und daher biologisch leicht abbaubar sind. Als Lösemittel ausschließlich aromatenfreie aliphatische Kohlenwasserstoffe mit niedrigen toxikologischem Gefährdungspotential zum Einsatz.
- * **NATURHAUS Hartöl Spezial** erfüllt nach der vollständigen Trocknung des Films alle Anforderungen, die gemäß **DIN EN 71-3 ("Sicherheit von Spielzeug: Migration bestimmter Elemente")** und der neueren **DIN-EN 71-9 ("Sicherheit von Spielzeug Teil 9: Organisch-chemische Verbindungen – Anforderungen")** an die Lackierung von Kinderspielzeug gestellt werden. Auch enthält das Produkt, wie von der **DIN-EN 71-12** gefordert, keine N-Nitrosamine und keine N-nitrosierbaren Stoffe; Ebenfalls sind rezepturbedingt keine Polyzyklischen Aromatischen Kohlenwasserstoffe (PAK) im Produkt enthalten.
- * Mit **NATURHAUS Hartöl Spezial** beschichtete Objekte stellen aufgrund der garantierten Zusammensetzung und der zugesicherten Eigenschaften nach dem gegenwärtigen Stand der Wissenschaft keinerlei Gefährdung für Verbraucher, Haustiere und Umwelt dar.

NATURHAUS Naturfarben GmbH


Harald Kastenhuber
Geschäftsführender Gesellschafter


i.A.: Dr. Alexander Ruhl
Leitung Qualitätssicherung
Eichensiedlung
Telefon 0 80 36 - 30 05 30
Fax 0 80 36 - 30 05 30